



Formation Dreamweaver - Durée : 3 jours - 20 heures

Présentation

- description de l'espace de travail
- les divers modes d'affichage (code, fractionner, création)
- réglage et affichage dans les divers navigateurs (Internet Explorer, Firefox,...)

Le texte

- saisie et mise en forme des caractères et des paragraphes
- utilisation des formats d'entêtes (entête 1 etc..)
- insertion de caractères spéciaux
- création de listes numérotées et de listes à puces
- explications simples sur les balises html obtenues (nécessaire pour apprendre à créer des styles css permettant la redéfinition des balises html)

Les tableaux

- utilité, création et modification
- largeur de colonnes et hauteur de lignes
- bordures et arrière plan
- création de tableaux de mise en forme
- relation entre les tableaux et la mise en page

Les images

- les différents formats (Jpeg, Gif, Png, Swf)
- insertion et positionnement dans la page
- les images survolées

Les liens hypertextes

- sur texte et sur image
- liens vers email, vers une autre page du site, vers un autre site, vers une ancre nommée, vers un fichier téléchargeable, vers un fichier pdf

Propriétés de la page Web

- gestion de l'arrière plan (couleur, image)
- couleur de la police par défaut et couleur des liens
- marges diverses
- les méta description, keywords
- le titre des pages

Gestion de sites avec Dreamweaver

- création d'un dossier racine local du site
- organisation de l'arborescence d'un site
- vérification des liens et plan de site
- publication d'un site avec Dreamweaver

Les formulaires

- utilité
- les différentes zones de formulaire (zone de texte, case à cocher,...)
- formulaire envoyé par email

Les styles css

- utilité et limites liées aux versions des navigateurs
- création de styles css permettant de redéfinir des balises html existantes (body, h1, h2, ul, ...)
- pseudo classes permettant de redéfinir l'aspect des liens
- création de classes (initiation)
- styles incorporés et feuille de styles (css)

Les modèles de pages (Templates) particularité Dreamweaver

- objectifs
- créer un modèle et définir des zones modifiables
- créer des pages à partir d'un modèle
- mise à jour du modèle et des pages issues du modèle

Quelques comportements Dreamweaver

- test des champs d'un formulaire, menu contextuel
- gestion des événements OnClick, OnMouseOver,...
- téléchargement de comportements

Les bons réflexes pour faciliter le référencement

- les stratégies permettant un bon référencement seront étudiées tout au long de la formation.

Durant ce stage vous allez créer un site web et le publier
