



## Formation Adobe Flash 2 jours

<b>Objectifs de la formation</b>	Apprendre à concevoir des animations Flash contenant des textes, des images, des sons. Apprendre à encoder une vidéo en Flash. Intégration dans des pages Web.
<b>Méthode pédagogique</b>	Alternance de cours et de mises en pratique par le biais d'exercices.
<b>Pré-requis</b>	Stage s'adressant à des débutants sur Flash. Maîtrise des bases de l'utilisation d'un ordinateur obligatoire.
<b>Public</b>	Toute personne désirant apprendre à utiliser le logiciel Flash.
<b>Validation des compétences</b>	Exercices pratiques, avec corrections, réalisés tout au long du stage.
<b>Durée</b>	2 jours – 14 heures : Formation éligible au titre du DIF
<b>Lieu, matériel et support</b>	Formation généralement réalisée à Fontaine (38) dans une salle équipée de 6 PC et d'un vidéoprojecteur. Support de Cours <i>Maison</i> fourni.

## Programme détaillé de la formation

### Apprentissage des outils de dessin

- Sélection d'une surface remplie et/ou de son contour
- L'outil ligne
- L'outil Ellipse Rectangle
- Les polygones et les étoiles
- L'outil crayon et l'outil pinceau
- L'encrier
- Modifier une forme à l'aide de l'outil Flèche
- Les palettes de couleurs
- Remplissage par un dégradé
- Enregistrer une nouvelle couleur
- Création de formes libres - Les courbes de Bézier

### Utilisation du texte

- L'outil texte
- Liens hypertextes sur du texte

### Créer une animation une animation image par image

- Utilisation des symboles graphiques
- Description et utilisation de la zone de scénario
- Insérer des images clés
- Copier/coller une image clé
- Suppression des images clés

## **Créer une animation grâce à l'interpolation de mouvement**

---

- Utilisation des symboles clip et des symboles boutons
- Créer une interpolation de mouvement
- Définir la durée de l'animation
- Création de plusieurs mouvements d'interpolation et intégration dans un Clip.

## **Encoder une vidéo en Flash**

---

- Importer une vidéo
- Ajouter des comportements de contrôle de la vidéo

## **Ajouter des sons dans une animation**

---

- Importation de sons
- Intégration directe du son dans le scénario

## **Vidéos et animations Flash**

---

- insertion de vidéo et d'animation Flash dans un document Html